Guía de Estudio: Sobrecarga de Operadores

1. ¿Qué es un operador unario y que es un operador binario? De un

ejemplo de cada uno.

-Unario maneja un solo parámetros++, binario dos >, ==

2. ¿Qué varía en la sintaxis de la sobrecarga de operadores unarios y

binarios?

-La cantidad de parámetros de entrada

3. Los operadores de casteo “(T)x” no se pueden sobrecargar. ¿Cuál es la

alternativa?

-Usar operadores de conversión

4. ¿Cuál es la diferencia entre una conversión implícita y una explícita?

-Explicita: El programador tiene que escribir el resultado que quiere obtener, para no perder datos o cuando la conversión por alguna razón podría fallar.

-Implicitas: no hace falta poner sintaxis, se entiende que no hay perdidas de datos

5. ¿Cuál es la diferencia entre castear (casting) y parsear (parsing)

-Casting, es una forma de decir al compilador que un objeto es algo más, de int a double, pueden ser implícitos o explicitos.

-Parsing, es decirle al programa que trate de interpretar un string y trate de convertirlo en algo mas. Texto=10/10/2010 -🡪DateTime Parse